



## TIURLEIKEN

Felles kretskonkurranse for KFUK-KFUM- og NSF-speiderne i Vestfold



# RETNINGSLINJER FOR TIURLEIKEN

Tiurleiken er en konkurranse som gjennomføres som et samarbeid mellom Vestfold krets av Norges KFUK-KFUM speidere og Vestfold krets av Norges speiderforbund.

### Hovedmål for arrangementet

Tiurleiken skal være motiverende, engasjerende og inspirere patroljene til best mulig speiderfaglig kompetanse.

Arrangementet skal:

- Synliggjøre norsk speiding.
- Bidra til å oppnå formålene til KFUK-KFUM-speiderne og Norges speiderforbund.
- Bidra til vennskap mellom patroljer og mellom ledere på tvers av forbund og geografi.
- Gi opplevelser som motiverer til videre innsats i speideren.
- Gi deltakende patroljer utfordringer i speiderkompetanse
  
- Tiurleiken er basis for uttak til Norgesmesterskapet i speiding.

Rammen for arrangementet og aktivitetene mellom konkurransene anses som like viktig som oppgavene og selve konkurransen. Arrangementet skal være attraktivt for alle deltakende patroljer.

Konkurransen gjennomføres over to dager.

## Innhold

<b>1. Rammer for Tiurleiken .....</b>	<b>3</b>
1.1. Tidspunkt .....	3
1.1. Kontaktinformasjon .....	3
1.2. Generelt om deltagelse .....	3
1.3. Patruljesammensetning .....	3
<b>2. Hovedkomite .....</b>	<b>3</b>
1.4. Hovedansvar - rullering .....	3
1.5. Hovedkomite – etablering og første møte .....	3
1.6. Økonomi .....	4
1.7. Oppgaver .....	4
1.8. Invitasjon .....	4
1.9. Informasjon .....	4
1.10. GDPR .....	4
<b>2. Konkurransens gjennomføring.....</b>	<b>5</b>
2.1. Lederbehov .....	5
2.2. Jury .....	5
2.3. Generelt om oppgavene.....	5
2.4. Orden og oppførsel .....	5
2.5. Bedømming .....	6
2.1.1. Fokus ved bedømming av «Særpreg, samhold og miljø» .....	6
2.6. Sekretariat/poengberegning .....	6
2.7. Klager på bedømming .....	6
2.8. Premiering .....	6
2.1.2. Spesielle regler for KFUK-KFUM .....	6
2.1.3. Spesielle regler for NSF: .....	6
<b>3. Historikk: .....</b>	<b>7</b>
<b>4. Endringer av reglementet.....</b>	<b>7</b>

# 1. Rammer for Tiurleiken

## 1.1. Tidspunkt

Konkurransen gjennomføres hvert år på vårparten. Kretsstyrene bestemmer dato – dette må skje på høsten ved fastsettelse av kretsenes terminliste.

## 1.1. Kontaktinformasjon

Arrangør mottar oppdaterte e-postlister til gruppelederne i hver krets. Ansvar: kretsstyret i hver krets. Legges fram på første komitemøte.

## 1.2. Generelt om deltakelse

Konkurransen er en patruljekonkurranse hvor det er patruljene som konkurrerer. Alle patruljer i de deltagende kretser kan, og bør, delta.

## 1.3. Patruljesammensetning

En patrulje består av minst tre og maks åtte medlemmer. Dersom en patrulje normalt består av mer enn åtte medlemmer vil det være anledning til å delta med flere, men ikke samtidig. Patruljen avgjør selv hvem av patruljemedlemmene som skal delta på hver oppgave.

Konkurransen er for speidere i troppsalder. Det vil si at man kan delta fra og med 5. klasse og til og med 10. klasse, samt at man tilhører patruljen.

Patruljene skal så langt det er mulig delta med sitt «ordinære» mannskap. Det er ikke tillatt å sette sammen spesielle «elitepatruljer».

## Hovedkomite

## 1.4. Hovedansvar - rullering

Den tekniske delen av arrangementet går på omgang mellom de deltagende kretser etter egen avtale.

## 1.5. Hovedkomite – etablering og første møte

Det opprettes en egen hovedkomité bestående av to personer fra hver krets, i tillegg til leder fra arrangørkretsen. Man bør forsøke å få kontinuitet i komiteen. Anbefalt frist for å etablere komiteen er desember – i året før konkurransen.

Hovedkomiteen har sitt første møte medio januar. Møtet gjennomføres sammen med forrige års arrangør. Kretsleder i «ansvarlig krets» har ansvar for å innkalle.

På møtet gjennomgås forrige års program og regnskap. Erfaringer utveksles. Det skrives referat fra møtet.

## 1.6. Økonomi

Det skal legges fram et budsjett for kretslederne. Ansvar: Arrangør. Tidspunkt: på samme møte som kretslederne godkjenner konkurransens innhold.

Det skal føres eget regnskap for konkurransen. Regnskapet skal godkjennes av kretsstyret i den arrangerende krets.

I forbindelse med påmeldingen skal patruljene betale påmeldingskontingent. Denne blir ikke refundert hvis det ikke foreligger spesielle grunner for det. Deltagerkontingenten holdes så lav som mulig. Konkurransen skal i utgangspunktet gå i balanse.

Eventuelt over/underskudd tilføres/dekkes av kretsene med like store andeler.

## 1.7. Oppgaver

Oppgaver og bedømmingskriterier til konkurransen skal utarbeides av gruppene i hver krets. Hovedkomiteen har ansvaret for at dette skjer. Frist for bestilling: Innen utgangen av februar. Frist for gruppene til å levere inn oppgaver: innen utgangen av mars.

Det er hovedkomiteens ansvar for at oppgavene og bedømmingen er gjennomførbare.

Det utarbeides et digitalt arkiv med oppgaver og maler som skal gå i arv fra arrangør til arrangør. Det digitale arkivet har oppgaver som egner seg for en 5-års rotasjon. Hovedkomiteens leder får brukerinformatjon til digitalt arkiv og felles e-post fra forrige hovedkomiteleder.

## 1.8. Invitasjon

Invitasjon til konkurransen skal sendes alle de deltagende kretsenes grupper senest 6 uker før konkurransen. Det er viktig at invitasjonen inneholder tilstrekkelig med informasjon. Det vises derfor til egen sjekkliste i det digitale arkivet. ([Skal etableres våren 2022](#))

Påmeldingsskjema skal inneholde gruppenavn, patruljenavn, ansvarlig leders navn og telefonnummer. I informasjonen er det viktig å presisere at det gruppens ledere som er ansvarlige for å ha oversikt over deltakende speidere og relevant helseinformasjon. I påmeldingen anbefales det å presisere hvilket klassesystem konkurransen er for.

## 1.9. Informasjon

All informasjon om «årets» Tiurleik legges ut på NSF's nettsider (kretsens) – via kretssekretær. <https://vestfoldspeiderne.no/>

## 1.10. GDPR

Alle personopplysninger slettes etter arrangementsslutt.

## 2. Konkurransens gjennomføring

Fortrinnsvis arrangeres konkurransen som en patruljehaik fra lørdag til søndag – med innlagte poster underveis. Patruljen går samlet og løser oppgavene i fellesskap. Det anbefales å legge opp til felles overnatting / overnattingsplass med innlagt leirbål og sosialt felleskap.

Arrangør sørger for at vi møtes til felles avslutning og premieutdeling søndag. Fordeling av oppgaver lørdag og søndag avgjøres av arrangør.

### 2.1. Lederbehov

Alle deltagende patruljer plikter å stille med minimum 1 (én) leder eller rover som er ansvarlig for sine patruljer, samt stille som postmannskap. Disse disponeres av hovedkomiteen.

### 2.2. Jury

Juryen består av de to kretslederne. Disse skal ikke ha andre oppgaver under arrangementet.

Senest en måned før Tiurleiken skal hovedkomiteen legge fram konkurransens innhold for juryen for godkjenning. Leder av hovedkomiteen innkaller til møtet.

### 2.3. Generelt om oppgavene

Det må legges vekt på at oppgavene skal kunne bedømmes objektivt og rettfærdig, ikke skjønnsmessig. Speider- og treningsprogram fra begge forbund legges til grunn for oppgaver og gjennomføring, slik at patruljer fra begge forbund har like forutsetninger for å hevde seg i konkurransen. Oppgavene skal være en blanding av teoretiske og praktiske øvelser.

Hver oppgave skal ha en maksimal poengsum på 50 poeng

Patruljene skal i forkant av hver oppgave få vite hvilke hjelpemidler de kan ha med. Postmannskapet har ansvaret for å opplyse om dette. Ingen andre hjelpemidler enn de som er oppgitt er tillatt. Dersom arrangør ønsker at egne hjelpemidler eller eget utstyr skal være tillatt eller nødvendig, skal dette opplyses om i god tid før Tiurleiken, slik at patruljene får rimelig tid til å anskaffe og medbringe dette.

Speiderkniv (kun tollekniv) er et tillatt hjelpemiddel i alle oppgaver dersom ikke annet er presisert.

### 2.4. Orden og oppførsel

Det gis poeng for orden og oppførsel under hele arrangementet. Mens Tiurleiken pågår er det ikke tillatt å motta hjelp fra andre deltagende patruljer, ledere eller besøkende. Ledere som følger sine speidere, skal ikke være sammen med disse under oppgaveløsning.

## **2.5. Bedømming**

Alle postene skal ha en tydelig forklaring på hvordan poeng skal gis og hva det trekkes for, slik at bedømmingen blir enkel. Erfaringer med bedømming av forskjellige typer oppgaver bør overleveres ny arrangør, slik at man luker ut typiske feilkilder.

Postmannskapene bedømmer patruljene på postene. Patruljene får informasjon om sin poengsum og en forklaring på hva de ble trukket for og hvorfor.

### **2.1.1. Fokus ved bedømming av «Særpreget, samhold og miljø»**

- Patruljen har tydelig særpreget
- Patruljen har god oppførsel, en positiv holdning og passende språkbruk
- Patruljen er kledd etter forholdene
- Alle i patruljen blir involvert og ivaretatt
- Patruljen spiser sammen.

## **2.6. Sekretariat/poengberegning**

Arrangøren oppretter det sekretariat de mener de behøver. Oppgavene bedømmes fortløpende og resultatene sendes inn til sekretariatet etter anvisninger fra arrangør. Det legges opp til at resultatene publiseres raskest mulig.

Dersom det kommer endringer i oppsatt program, skal sekretariatet sørge for at alle deltakere, både speidere og ledere, får rask beskjed.

## **2.7. Klager på bedømming**

Ved klage på bedømming, må patruljefører levere skriftlig klage innen 30 minutter etter offentliggjøring av resultatet. Ved eventuell klage vil hele oppgaven bli vurdert på nytt. Klager avgjøres av juryen.

## **2.8. Premiering**

Det gis diplomer til de 10 beste patruljene og egen premie til 1., 2. og 3. plass.

### **2.1.2. Spesielle regler for KFUK-KFUM**

Det konkurreres om kretsens banner. Seirende patrulje oppbevarer kretsbanneret til neste konkurranse. Kretsbanneret er kretsens eiendom. De beste av kretsens patruljer i konkurransen er kvalifisert til NM i speiding. Antall patruljer defineres av NM-reglementet.

### **2.1.3. Spesielle regler for NSF:**

De beste av kretsens patruljer i konkurransen er kvalifisert til NM i speiding. Antall patruljer defineres av NM-reglementet. Patruljenes resultat legges sammen og deles med det antall patruljer troppen har ved påmeldingsfristens utløp. Hvis dette antallet avviker fra siste registrering, skal arrangøren ta dette opp med de troppene det gjelder på forhånd. Dette blir troppens poengsum. Det konkurreres om kretsens banner. Seirende tropp oppbevarer kretsbanneret til neste konkurranse. Seirende tropp får skilt med inngravert navn og årstall til å feste på bannerstangen. Kretsbanneret er kretsens eiendom.

### 3. Historikk:

Tidligere arrangerte alle overnevnte kretser sine selvstendige kretskonkurranser. Etter hvert fant man ut at et samarbeid absolutt var på sin plass. Første felles «Tiurleik» ble arrangert i 1991. Arrangøren av «Tiurleiken '96», utarbeidet de første retningslinjene. Disse ble den gang vedtatt av kretsstyrene.

Siden tidlig på 1990 tallet har KFUK/KFUM Speiderne (KM) og NSF speiderne i Vestfold arrangert felles kretskonkurranse – «Tiurleiken».

Dagens retningslinjer ble utarbeidet i 1996. Det er senere gjort en del endringer, men helheten er fortsatt den samme.

Siden 1999 har også KM blitt med i NM i speiding. Dette gjør at det vil være naturlig å legge retningslinjene for «Tiurleiken» opp mot retningslinjene til NM. Mye kan være likt, mens det fortsatt skal være en forskjell.

Den viktigste forskjellen er kanskje at «Tiurleiken» skal legges opp slik at alle kan delta på en god måte. Dette gjelder også unge speidere uten mye erfaring, mens man arrangerer NM for patruljer som har kvalifisert seg gjennom kretskonkurransene rundt om i landet.

### 4. Endringer av reglementet

Disse retningslinjene er vedtatt av kretslederne i de deltagende kretser og "Hovedkomiteen for Tiurleiken '96" den 28. november 1995 og kan eventuelt endres av disse med vanlig flertall.

Fra 2022: endringer i reglementet vedtas av kretsstyrene.

Endringer er foretatt:

- 23. mars 1998
- 22. mars 1999
- 18. mars 2002
- 12. mars 2019
- 12. januar 2020

Endringene er godkjent av kretsstyrene