Tidligere arrangerte alle overnevnte kretser sine selvstendige kretskonkurranser. Etterhvert fant man ut at et samarbeid absolutt var på sin plass. Første felles «Tiurleik» ble arrangert i 1991. Arrangøren av «Tiurleiken '96», utarbeidet de første retningslinjene. Disse ble den gang vedtatt av kretsstyrene.

RETNINGSLINJER FOR TIURLEIKEN

Dette er en konkurranse som gjennomføres som et samarbeid mellom Vestfold krets av Norges KFUK-KFUM-speidere og Vestfold krets av Norges speiderforbund.

Siden tidlig på 1990 tallet har KFUK/KFUM Speiderne (KM) og NSF speiderne i Vestfold arrangert felles kretskonkurranse – «Tiurleiken».

Dagens retningslinjer ble utarbeidet i 1996 (for øvrig med undertegnede som leder). Det er senere gjort en del endringer, men helheten er fortsatt den samme.

Siden 1999 har også KM blitt med i NM i speiding. Dette gjør at det vil være naturlig å legge retningslinjene for «Tiurleiken» opp mot retningslinjene til NM. Mye kan være likt, mens det fortsatt skal være en forskjell.

Den viktigste forskjellen en kanskje at «Tiurleiken» skal legges opp slik at alle kan delta på en god måte. Dette gjelder også unge speidere uten mye erfaring, mens man arrangerer NM for patruljer som har kvalifisert seg gjennom kretskonkurransene rundt om i landet.

Hovedmål for arrangementet

Tiurleiken skal være motiverende, engasjerende og inspirere patruljene til best mulig speiderfaglig kompetanse.

Arrangementet skal:

- Synliggjøre norsk speiding.
- Bidra til å oppnå formålene til KFUK-KFUM-speiderne og Norges speiderforbund.
- Bidra til vennskap mellom patruljer og mellom ledere på tvers av forbund og geografi.
- Gi opplevelser som motiverer til videre innsats i speideren.
- Gi deltakende patruljer utfordringer i speiderkompetanse på en slik måte at det kan kåres en norgesmester i speiding.

Rammen for arrangementet og aktivitetene mellom konkurransene anses som like viktig som oppgavene og selve konkurransen. Arrangementet skal være attraktivt for alle deltakende patruljer.

Konkurransen gjennomføres over 2 dager.

Disse retningslinjene er to-delt. Først kommer en del som går på innholdet i konkurransen for deltakerne, deretter en del for arrangøren.

Informasjon under arrangementet

Tiurleiken skal ha en offisiell «Tiurleik-tid». Denne vises ved hjelp av en stor og lett synlig klokke.

Korrekt tidsplan samt oversikt over klagefrister og klageprosedyrer gjøres tilgjengelig på en offisiell oppslagstavle. Endringer i tidsplanen offentliggjøres umiddelbart på oppslagstavlen og nettsidene.

1 Generelt

1.1 Tiurleiken skal være en konkurranse for speiderne i Vestfold som skal fremme speidingens verdier, gi læring og sosialt fellesskap.

1.2 Konkurransen gjennomføres hvert år på vårparten, fortrinnsvis siste helg i april.

1.3 Det utarbeides et digitalt arkiv med kjøreplaner, oppgaver og maler som skal gå i arv fra arrangør til arrangør. Det digitale arkivet har oppgaver som egner seg for en 5 års rotasjon. Hovedkomiteens leder får brukerinformasjon til digitalt arkiv og felles e-post fra forrige hovedkomiteleder.

1.4 De deltagende kretser skal legge frem ajourførte lister med kontaktpersoner til alle respektive speidergrupper senest 1. oktober.

2 Deltagelse

2.1 Konkurransen er en patruljekonkurranse hvor det er patruljene som konkurrerer.

2.2 Alle patruljer i de deltagende kretser kan, og bør, delta.

2.3 En patrulje består av minst tre og maks åtte medlemmer. Dersom en patrulje normalt består av mer enn åtte medlemmer vil det være anledning til å delta med flere. Det vil da trekkes lodd mellom patruljemedlemmene før hver oppgave om hvem som ikke får delta i den oppgaven.

2.4 Konkurransen er for speidere i troppsalder. Det vil si at man kan delta fra og med 5. klasse og til og med 10. klasse, samt at man tilhører patruljen.

2.5 Patruljene skal så langt det er mulig delta med sitt «ordinære» mannskap. Det er ikke tillatt å sette sammen spesielle «elitepatruljer».

3 Arrangør

3.1 Den tekniske delen av arrangementet går på omgang mellom de deltagende kretser etter egen avtale.

3.2 Det opprettes en egen hovedkomité bestående av to personer fra hver krets, i tillegg til leder fra arrangørkretsen. Man bør forsøke å få kontinuitet i komiteen.

3.3 Hovedkomiteen har sitt første møte innen utgangen av oktober i året før konkurransen. Dette møtet bør gjennomføres sammen med forrige års arrangør. Leder i den forrige hovedkomiteen innkaller til dette møtet.

3.4 Rapport med regnskap skal legges frem for neste års komite på overtagelsesmøtet i oktober.

3.5 Alle deltagende patruljer plikter å stille med minimum 1 ansvarlig leder eller rover som skal ta seg av «sine» patruljer, samt stille som hjelpemannskap ved behov. Disse disponeres av hovedkomiteen.

4 Jury

4.1 Det opprettes en egen jury bestående av kretslederne i de deltagende kretser. Disse skal ikke ha andre oppgaver under arrangementet. Juryen ledes av representanten for den kretsen som ikke har lederen i hovedkomiteen.

4.2 Hovedkomiteen skal i løpet av mars legge konkurransens innhold frem for juryen for godkjennelse.

5 Økonomi

5.1 Det skal føres eget regnskap for konkurransen.

5.2 Regnskapet skal godkjennes av kretsstyret i den arrangerende krets.

5.3 I forbindelse med påmeldingen skal patruljene betale påmeldingskontingent, som ikke blir refundert hvis det ikke foreligger spesielle grunner for dette. Deltagerkontingenten holdes så lav som mulig. Konkurransen skal i utgangspunktet gå i balanse.

5.4 Eventuelt underskudd dekkes av kretsene med like store andeler. Eventuelt overskudd overføres til neste års arrangement.

6 Invitasjon

6.1 Invitasjon til konkurransen skal sendes alle de deltagende kretsenes grupper senest 6 uker før konkurransen.

6.2 Det er viktig at invitasjonen inneholder tilstrekkelig med informasjon. Det vises derfor til egen sjekkliste i det digitale arkivet.

6.3 Påmeldingsskjema skal inneholde gruppenavn, patruljenavn, patruljemedlemmenes navn, klassetrinn, ansvarlig leders navn og telefonnummer, samt eventuelle allergener (dersom en oppgave inneholder mat).

7 Konkurransens innhold

7.1 Oppgavene skal ikke være slik at bedømmingen blir skjønnsmessig. Det må legges vekt på at oppgavene skal kunne bedømmes objektivt og rettferdig. Speider- og treningsprogram fra begge forbund legges til grunn for oppgaver og gjennomføring, slik at patruljer fra begge forbund har like forutsetninger for å hevde seg i konkurransen. Oppgavene dimensjoneres for fem til syv speidere.

7.2 Oppgavene skal være en blanding av teoretiske og praktiske øvelser.

7.3 Konkurransen gjennomføres over 2 dager.

7.4 Arrangører kan gjøre enkelte korrigeringer fra år til år, men konkurransen bør i hovedtrekk arrangeres innenfor følgende ramme:

Fredag:

- Innrykk

Lørdag:

- Innrykk fortsetter.
- Orientering. Dette skal være en praktisk oppgave eller løype ute i terrenget. Patruljen skal gjennomføre orienteringsoppgaven samlet. Mål: Oppgaven skal på en spennende og lærerik måte teste patruljens evne til riktig bruk av kart og kompass. Oppgaven skal aktivisere hele

patruljen og på en praktisk måte sette patruljens ferdigheter i bruk av kart og kompass på prøve. Deler av oppgaven skal gjennomføres som et orienteringsløp. Løypas lengde skal tilsvare 30 minutters rask gange. Omtrent halvparten av poengene skal gis på grunnlag av tiden patruljen bruker på å finne alle postene, og resten gis ut fra antall poster patruljen har funnet. Tidsgrensen settes slik at en patrulje som orienter raskt og presist kan klare tidsgrensen i raskt gangtempo. Elektronisk tidtaking er en fordel. For å starte i o-løpet må alle som skal løpe ha heldekkende tøy. Maksimal poengsum: 100

- Hemmelig / praktisk oppgave. Det er viktig at oppgaven er praktisk og fanger over flere «fagområder».
- Teorioppgave bestående av 100 spørsmål og følgende områder skal dekkes: friluftsliv 20 spm., samfunnsengasjement 20 spm., øvrig speiderkunnskap 30 spm., speiderhistorie 5 spm og diverse 25 spm.

Søndag:

- Rundløype bestående av 10 poster. På disse postene skal det være en blanding av praktiske gjøremål/teoretiske oppgaver. I løpet av disse 10 postene skal følgende områder dekkes inn (kan eventuelt utelates hvis de inngår i hemmelig/praktisk oppgave): Førstehjelp, tauverk, naturkjennskap, kristendomskunnskap, speiderkunnskap, verden og vi. Resten av oppgavene er det fritt opp til arrangøren å velge.
- Postene varer i 15 minutter. Hver post starter hvert 20 minutter (det vil si 20, 40 og 60) innen for disse 15 minuttene skal oppgaven forklares, gjennomføres og bedømmes. Patruljen skal ha fått vite hvor mange poeng de har fått, eventuelt trekk. En eventuell klage må leveres skriftlig til hoveddommerne innen 30 minutter at rundløypa er avsluttet.
- Det gis poeng for orden og oppførsel under hele arrangementet. Arrangøren avgjør om også etablering av patruljeområdene skal inngå i konkurransen.
    - Patruljeområdet (hygiene og orden), maksimalt 50 poeng.
        - Patruljen har god orden og hygiene på oppbevaring av utstyr og mat.
        - Patruljen tar vare på tøy og utstyr, og passer på at vått tøy blir holdt avskilt fra tørt tøy.
        - Patruljeområdet er ryddig og hensiktsmessig innredet, sammenrullet fuktig sovepose vil for eksempel gi poengtrekk.
        - Patruljeområdet skal medbringes brannslukningsutstyr til hvert telt / lavvo. Godkjent brannslukningsutstyr er bøtte fylt med minimum 10 liter vann, brannteppe eller brannslukningsapparat.
        - Lederens plass skal være merket godt.
    - Samhold og miljø, maksimalt 50 poeng.
        - Patruljen har tydelig særpreg.
        - Patruljen har god oppførsel, en positiv holdning og passende språkbruk.
        - Patruljen er kledd etter forholdene.
        - Alle i patruljen blir involvert og ivaretatt.
        - Måltidsfellesskap i patruljen.

7.5 Mens Tiurleiken pågår er det ikke tillatt å motta hjelp fra andre deltagende patruljer, ledere eller besøkende. Dette gjelder fra patruljeområdet åpnes for deltakerne fredag ettermiddag,

til rundløypen er avsluttet på søndag. Det er heller ikke tillatt å gi hjelp. Ledere som følger sine speidere skal ikke være sammen med disse under oppgaveløsning.

Dersom arrangør ønsker at egne hjelpemidler eller eget utstyr skal være tillatt eller påkrevd, skal dette opplyses om i god tid før Tiurleiken slik at patruljene får rimelig tid til å anskaffe og medbringe dette. Patruljene skal i forkant av hver oppgave få vite hvilke hjelpemidler de kan ha med. Ingen andre hjelpemidler enn de som er oppgitt er tillatt.

Elektroniske hjelpemidler som mobiltelefon, smartklokke, nettbrett, digitalkamera, mp3-spiller og lignende er ikke tillatt under konkurransen, med mindre arrangør har oppgitt dette. Overtredelse kan medføre poengtrekk eller diskvalifikasjon. Dette gjelder uansett om overnevnte hjelpemidler er brukt eller ikke.

Speiderkniv (kun tollekniv) er et tillatt hjelpemiddel i alle oppgaver dersom ikke annet er presisert.

8 Utstyr

8.1 Det legges opp til at patruljene ligger i telt / gapahuk / lavvo.
8.2 Patruljene må selv ha med det utstyret de trenger, og følge anvisningene fra arrangøren.
8.3 Hvilket utstyr patruljen trenger / kan bruke i konkurransen skal fremgå av invitasjonen.
8.4 Det skal medbringes brannslukningsutstyr til hvert telt / lavvo. Godkjent brannslukningsutstyr er bøtte fylt med minimum 10 liter vann, brannteppe eller brannslukningsapparat.

9 Sekretariat/poengberegning

9.1 Arrangøren oppretter det sekretariat de mener de behøver.
9.2 Det legges opp til at resultatet er klart raskest mulig (senest 1 time) etter rundløypas avslutning på søndag.
9.3 Eventuelle klager på deler av konkurransen må leveres skriftlig innen 30 minutter etter offentliggjøring. Ved eventuell klage vil hele oppgaven bli vurdert på nytt.
9.5 Eventuelle klager avgjøres av juryen.
9.6 Det gis diplomer til de 10 beste patruljene.
9.7 Det opprettes en vandrepremie som deles ut til beste patrulje. Denne premien er evigvandrende.

10 Spesielle tillegg for de enkelte kretsene

Her settes det inn spesielle punkter som gjelder de enkelte kretser.

10.1 Spesielle regler for KFUK-KFUM

Det konkurreres om kretsens banner. Seirende patrulje oppbevarer kretsbanneret til neste konkurranse. Kretsbanneret er kretsens eiendom. De beste av kretsens patruljer i konkurransen er kvalifisert til NM i speiding. Antall patruljer defineres av NM-reglementet.

10.2 **Spesielle regler for NSF:**
De beste av kretsens patruljer i konkurransen er kvalifisert til NM i speiding. Antall patruljer defineres av NM-reglementet. Patruljenes resultat legges sammen og deles med det antall patruljer troppen har ved påmeldingsfristens utløp. Hvis dette antallet avviker fra siste registrering, skal arrangøren ta dette opp med de troppene det gjelder på forhånd. Dette blir troppens poengsum. Det konkurreres om kretsens banner. Seirende tropp oppbevarer kretsbanneret til neste konkurranse. Seirende tropp får skilt med inngravert navn og årstall til å feste på bannerstangen. Kretsbanneret er kretsens eiendom.

Disse retningslinjene er vedtatt av kretslederne i de deltagende kretser og "Hovedkomiteen for Tiurleiken`96" den 28. november 1995 og kan eventuelt endres av disse med vanlig flertall. Endringer er foretatt 23. mars 1998, 22. mars 1999, 18. mars 2002 og 12. mars 2019. Endringene er godkjent av hovedkomiteen og kretslederne.