



TIURLEIKEN



Felles kretskonkurranse for KFUK-KFUM- og NSF- speiderne i Vestfold

Tidligere arrangerte alle overnevnte kretser sine selvstendige kretskonkurranser. Etterhvert fant man ut at et samarbeid absolutt var på sin plass. Første felles «Tiurleik» ble arrangert i 1991. Arrangøren av «Tiurleiken '96», utarbeidet de første retningslinjene. Disse ble den gang vedtatt av kretsstyrene.

RETNINGSLINJER FOR TIURLEIKEN

Dette er en konkurranse som gjennomføres som et samarbeid mellom Vestfold krets av Norges KFUK-KFUM-speidere og Vestfold krets av Norges speiderforbund.

1 Generelt

- 1.1 Tiurleiken skal være en konkurranse for speiderne i Vestfold som skal fremme speidingens verdier, gi læring og sosialt fellesskap.
- 1.2 Konkurransen gjennomføres hvert år på vårparten, fortrinnsvis siste helg i april.
- 1.3 Det utarbeides en «arrangørperm» som skal «gå i arv» fra arrangør til arrangør.

2 Deltagelse

- 2.1 Konkurransen er en patruljekonkurranse hvor det er patruljene som konkurrerer.
- 2.2 Alle patruljer i de deltagende kretser kan, og bør, delta.
- 2.3 Det konkurreres i en klasse, slik at gutter og jenter konkurrerer sammen.
- 2.4 For å kunne delta må patruljen bestå av minimum 3 speidere.
- 2.5 Konkurransen er for speidere i «speideralder». Dvs. at man kan delta fra og med 5. klasse og til og med 10. klasse, samt at man tilhører patruljen. I spesielle tilfeller kan det søkes om dispensasjon fra aldersbestemmelsen. Den sendes i så fall komiteen i god tid før konkurransen, det vil si før 1. mars og komiteens møte med kretslederne.
- 2.6 Patruljene skal så langt det er mulig delta med sitt «ordinære» mannskap. Det er ikke tillatt å sette sammen spesielle «elitepatruljer».

3 Arrangør

- 3.1 Den tekniske delen av arrangementet går på omgang mellom de deltagende kretser etter egen avtale.
- 3.2 Det opprettes en egen hovedkomité bestående av tre personer fra vær krets. Det skal byttes ut en person fra arrangerende krets og to fra de øvrige kretser. Arrangørkretsen skal ha lederen av komiteen. Man bør forsøke å få kontinuitet i komiteen.
- 3.3 Hovedkomiteen har sitt første møte innen utgangen av oktober i året før konkurransen. Dette møtet bør gjennomføres sammen med forrige års arrangør. Leder i den forrige hovedkomiteen innkaller til dette møtet.
- 3.4 Rapport med regnskap skal legges frem for juryen senest til møtet med neste års komite innen utgangen av oktober.
- 3.5 Arrangørene knytter til seg det antall ledere / rangere / rovere / andre som de mener er nødvendig for å gjennomføre arrangementet.



TIURLEIKEN



Felles kretskonkurranse for KFUK-KFUM- og NSF- speiderne i Vestfold

- 3.6 Alle deltagende tropper/grupper plikter å stille med minimum 1 ansvarlig leder som skal ta seg av «sine» patruljer, samt stille som hjelpemannskap etter behov.
- 4 Jury**
- 4.1 Det opprettes en egen jury bestående av kretslederne i de deltagende kretser.
- 3.2 Hovedkomiteen skal i løpet av mars legge konkurransens innhold osv. frem for juryen for godkjenning.
- 5 Økonomi**
- 5.1 Det skal føres eget regnskap for konkurransen av arrangerende krets og avsluttes innen to måneder etter at arrangementet er avsluttet.
- 5.2 Regnskapet skal godkjennes av begge kretsstyrene.
- 5.3 I forbindelse med påmeldingen skal patruljene betale påmeldingskontingent, som ikke blir refundert hvis det ikke foreligger spesielle grunner for dette. Deltagerkontingenten holdes så lav som mulig. Konkurransen skal i utgangspunktet gå i balanse.
- 5.4 Eventuelt underskudd/overskudd deles.
- 6 Invitasjon**
- 6.1 Invitasjon til konkurransen skal sendes alle de deltagende kretsenes grupper senest 6 uker før konkurransen.
- 6.2 De deltagende kretser skal legge frem ajourførte lister, med kontaktpersoner for arrangøren senest 1. februar.
- 6.3 Det er viktig at invitasjonen inneholder tilstrekkelig med informasjon. Det vises derfor til egen sjekkliste (se vedlegg - NB! utarbeidet i forbindelse med konkurransen i `96).
- 7 Konkurransens innhold**
- 7.1 Konkurransens innhold skal velges innenfor de deltagende forbunds treningsprogram.
- 7.2 Det skal legges vekt på at ingen av forbundene eller kjønnene favoriseres.
- 7.3 Oppgavene skal fortrinnsvis være en blanding av teoretiske og praktiske øvelser.
- 7.4 Oppgavene skal være av en slik art at skjønnsmessig bedømmelse i størst mulig grad unngås.
- 7.5 Konkurransen gjennomføres over 2 dager.
- 7.6 Arrangører kan gjøre enkelte korrigeringer fra år til år, men konkurransen bør i hovedtrekk arrangeres innenfor følgende ramme:
- 7.7 **Lørdag:**
- 7.7.1 Poengjakt/orienteringsløp. Dette skal være en praktisk oppgave/løype ute i terrenget.
- 7.7.2 Hemmelig/praktisk oppgave. Det er viktig at oppgaven er praktisk og fanger over flere «fagområder».
- 7.7.3 Teorioppgave bestående av 100 spørsmål og følgende områder skal dekkes: friluftsliv 20 spm. Samfunnsengasjement 20 spm. Vennskap 10 spm. Kreativitet 10 spm. Livskvalitet 10 spm. Speiderhistorie 5 spm. Historie 5 spm. Geograzfi 5 spm. og diverse 15 spm.
- 7.8 **Søndag:**



Felles kretskonkurranse for KFUK-KFUM- og NSF- speiderne i Vestfold

- 7.8.1 Rundløype bestående av 10 poster. På disse postene skal det være en blanding av praktiske gjøremål/teoretiske oppgaver. I løpet av disse 10 postene skal følgende områder dekkes inn (kan eventuelt utelates hvis de inngår i hemmelig/praktisk oppgave): Førstehjelp, tauverk, naturkjennskap, kristendomskunnskap, speiderkunnskap, verden og vi. Resten av oppgavene er det fritt opp til arrangøren å velge.
- 7.8.2 Postene varer i 15 minutter. Hver post starter vert 20 minutter (det vil si 20, 40 og 60) innen for disse 15 minuttene skal oppgaven forklares, gjennomføres og bedømmes. Patruljen skal ha fått vite hvor mange poeng de er trukket, og hvorfor. En eventuell klage må leveres skriftlig til hoveddommerene innen 30 minutter at rundløypa er avsluttet.
- 7.8.3 Patruljeområdet (hygiene og orden), maksimalt 30 poeng.**
Patruljen har god orden og hygiene på oppbevaring av utstyr og mat.
Patruljen tar vare på tøy og utstyr, og passer på at vått tøy blir holdt avskilt fra tørt tøy.
Overfladisk rydding er ikke bra. Bortgjemte skitne kasseroller, vått tøy stappet i sekken, sammenrullet fuktig sovepose vil for eksempel gi poengtrekk.
Lederens plass skal være merket godt.
- 7.8.5 Stil og sveis Samhold og miljø, maksimalt 25 poeng.**
Patruljen har tydelig særpreg.
Patruljen har god oppførsel, en positiv holdning og passende språkbruk
Patruljen er kledd etter forholdene.
Alle i patruljen blir involvert og ivaretatt.
Måltidfellesskap i patruljen. (spiser samlet, bordvers)

8 Utstyr

- 8.1 Det legges opp til at patruljene ligger i telt / gapahuk.
- 8.2 Patruljene må selv ha med det utstyret de trenger, og følge anvisningene fra arrangøren (blant annet i invitasjonen).
- 8.3 Hvilket utstyr patruljen trenger/kan bruke i konkurransen skal fremgå av invitasjonen.

9 Sekretariat/poengberegning

- 9.1 Arrangøren oppretter det sekretariat de mener man behøver.
- 9.2 Det legges opp til at resultatet er klart raskest mulig (senest 1 time) etter rund-løypas avslutning på søndag.
- 9.3 Eventuelle klager på deler av konkurransen må leveres skriftlig innen 30 minutter etter offentliggjøring.
- 9.4 Eventuelle klager avgjøres av juryen.
- 9.5 Det gis diplomer til de 10 beste patruljene.
- 9.6 Det opprettes en vandrepremie som deles ut til beste patrulje. Denne premien er evigvandrende.

10 Spesielle tillegg for de enkelte kretsene

Her settes det inn spesielle punkter som gjelder de enkelte kretser.

10.1 Spesielle regler for KFUK-KFUM

- 10.1.1 Det konkurreres om kretsens banner.



Felles kretskonkurranse for KFUK-KFUM- og NSF- speiderne i Vestfold

- 10.1.2 Seirende patrulje oppbevarer kretsbanneret til neste konkurranse.
- 10.1.3 Kretsbanneret er kretsens eiendom.
- 10.1.4 De beste av kretsens patruljer i konkurransen er kvalifisert til NM i speiding i hht sentrale retningslinjer.

10.2 *Spesielle regler for NSF:*

- 10.2.1 De beste av kretsens patruljer i konkurransen er kvalifisert til NM i speiding i hht sentrale retningslinjer..
- 10.2.2 Patruljenes resultat legges sammen og deles med det antall patruljer troppen har ved påmeldingsfristens utløp. Hvis dette antallet avviker fra siste registrering, skal arrangøren ta dette opp med de troppene det gjelder på forhånd. Dette blir troppens poengsum.
- 10.2.3 Det konkurreres om kretsens banner.
- 10.2.4 Seirende tropp oppbevarer kretsbanneret til neste konkurranse.
- 10.2.5 Seirende tropp får skilt med inngravert navn og årstall til å feste på bannerstangen.
- 10.2.6 I tillegg får troppen diplom. Det deles også ut diplomer til ca. 1/3 av deltagende tropper.
- 10.2.7 Kretsbanneret er kretsens eiendom.

Disse retningslinjene er vedtatt av kretslederne i de deltagende kretser og ”Hovedkomiteen for «Tiurleiken '96»” den 28. november 1995 og kan eventuelt endres av disse med vanlig flertall.

Endringer er foretatt den 23. mars 1998, den 22. mars 1999, den 18. mars 2002 samt 16. januar 2014. Endringene er godkjent av kretsstyrene.

Hvis dere er uenige i noen av de avgjørelser som blir fattet, oppgavenes innhold osv., så tar troppsleder kontakt med sekretariatet innen 30 minutter etter offentliggjøring. Man vil så kunne diskutere eventuelle uoverensstemmelser. Det er juryen som avgjør eventuelle tvister.

Juryens avgjørelse er i så fall endelig, og kan ikke påklages.