

## **Forslag til nye retningslinjer for «Tiurleiken» kretskonkurranse for speiderne i Vestfold**

Siden tidlig på 1990 tallet har KFUK/KFUM Speiderne (KM) og NSF speiderne i Vestfold arrangert felles kretskonkurranse – «Tiurleiken».

Dagens retningslinjer ble utarbeidet i 1996 (for øvrig med undertegnede som leder). Det er senere gjort en del endringer, men helheten er fortsatt den samme.

Siden 1999 har også KM blitt med i NM i speiding. Dette gjør at det vil være naturlig å legge retningslinjene for «Tiurleiken» opp mot retningslinjene til NM. Mye kan være likt, mens det fortsatt skal være en forskjell.

Den viktigste forskjellen er kanskje at «Tiurleiken» skal legges opp slik at alle kan delta på en god måte. Dette gjelder også unge speidere uten mye erfaring, mens man arrangerer NM for patruljer som har kvalifisert seg gjennom kretskonkurransene rundt om i landet.

### ***Hovedmål for arrangementet***

Tiurleiken skal være motiverende, engasjerende og inspirere patruljene til best mulig speiderfaglig kompetanse.

Arrangementet skal:

- Synliggjøre norsk speiding.
- Bidra til å oppnå formålene til KFUK-KFUM-speiderne og Norges speiderforbund.
- Bidra til vennskap mellom patruljer og mellom ledere på tvers av forbund og geografi.
- Gi opplevelser som motiverer til videre innsats i speideren.
- Gi deltakende patruljer utfordringer i speiderkompetanse på en slik måte at det kan kåres en norgesmester i speiding.

Rammen for arrangementet og aktivitetene mellom konkurransene anses som like viktig som oppgavene og selve konkurransen. Arrangementet skal være attraktivt for alle deltakende patruljer.

Konkurransen gjennomføres over 2 dager.

Konkurransen gjennomføres hvert år på vårparten, fortrinnsvis siste helg i april.

Disse retningslinjene er to-delt. Først kommer en del som går på innholdet i konkurransen for deltakerne, deretter en del for arrangøren.

### ***Informasjon under arrangementet***

Tiurleiken skal ha en offisiell «Tiurleik-tid». Denne vises ved hjelp av en stor og lett synlig klokke.

Korrekt tidsplan samt oversikt over klagefrister og klageprosedyrer gjøres tilgjengelig på en offisiell oppslagstavle. Endringer i tidsplanen offentliggjøres umiddelbart på oppslagstavlen og nettsidene.

## **Generelt**

### **1.1 Deltagelse**

Konkurransen er en patruljekonkurransen hvor det er patruljene som konkurrerer. Alle patruljer i de deltakende kretsen kan, og bør delta.

Deltakerne skal være i troppsalder i henhold til eget forbunds aldersinndeling. Det gis normalt ikke dispensasjon fra den øvre aldersgrensen på 10. klasse. En patrulje består av minst tre og maks åtte medlemmer. Det er ikke anledning til å sette sammen en patrulje bestående av speidere som normalt ikke er i samme patrulje.

Dersom en patrulje normalt består av mer enn åtte medlemmer vil det være anledning til å delta med flere. Det vil da trekkes lodd mellom patruljebarna før hver oppgave om hvem som ikke får delta i den oppgaven.

### **1.2 Utstyr**

Det legges opp til at patruljen ligger i telt/gapahuk.

Patruljen må selv ha med det utstyr de trenger, og følge anvisningene fra arrangørene (både i invitasjonen og på stedet).

Hvilket utstyr patruljen trenger/kan bruke i konkurransen skal fremgå av invitasjonen.

## **Oppgavene**

### **2.1 Generelt**

Oppgavene skal ikke være slik at bedømmingen blir skjønnsmessig. Det må legges vekt på at oppgavene skal kunne bedømmes objektivt og rettferdig.

Speider- og treningsprogram fra begge forbund legges til grunn for oppgaver og gjennomføring, slik at patruljer fra begge forbund har like forutsetninger for å hevde seg i konkurransen.

Oppgavene dimensjoneres for fem til syv speidere.

### **2.2 Hjelpemidler**

Mens Tiurleiken pågår er det ikke tillatt å motta hjelp fra andre deltagende patruljer, ledere eller besøkende. Dette gjelder fra patruljeområdet åpnes for deltakerne fredag ettermiddag, til rundløypen er avsluttet på søndag. Det er heller ikke tillatt å gi hjelp. Ledere som følger sine speidere skal ikke være sammen med disse under oppgaveløsning.

Dersom arrangør ønsker at egne hjelpemidler eller eget utstyr skal være tillatt eller påkrevd, skal dette opplyses om i god tid før Tiurleiken slik at patruljene får rimelig tid til å anskaffe og medbringe dette. Patruljene skal i forkant av hver oppgave få vite hvilke hjelpemidler de kan ha med. Ingen andre hjelpemidler enn de som er oppgitt er tillatt.

Elektroniske hjelpemidler som mobiltelefon, nettbrett, digitalkamera, mp3-spiller og lignende er ikke tillatt under konkurransen, med mindre arrangør har oppgitt dette. Overtredelse kan medføre poengtrekk eller diskvalifikasjon. Dette gjelder uansett om overnevnte hjelpemidler er brukt eller ikke.

Speiderkniv (gjelder kun tollekniv) er et tillatt hjelpemiddel i alle oppgaver dersom ikke annet er presisert.

### **2.3 Bedømming og poengtrekk**

Alle oppgaver skal ha en tydelig innleveringsfrist. Ved for sen innlevering skal det gradvis trekkes poeng slik at ti minutter forsinket innlevering gir null poeng. Oppgaven kan likevel leveres, og poengtrekket kan påklages.

På forhånd bør arrangøren i størst mulig grad gi patroljene konkret informasjon om hvordan hver enkelt oppgave vil bli vurdert og hvilke kriterier som blir vektlagt.

Det skal være kjent når resultatene fra de enkelte oppgavene offentliggjøres. Om ikke annet er oppgitt, vil klagefristen være én time etter at resultatet er offentliggjort for hver enkelt oppgave.

Alle regelbrudd kan medføre poengtrekk eller diskvalifikasjon. Alle avgjørelser kan påklages til juryen. Juryens avgjørelser er endelig. Alle klagenes leveres på gjeldende klageskjema og besvares av skriftlig av juryen.

Alle deltakende patroljer får diplom. Vinnerpatruljen blir også tildelt vandrepremien. Denne overleveres til arrangøren av neste års Tiruleik senest ved åpningen av arrangementet.

### **2.4 Teoretisk oppgave**

*Mål: Oppgaven skal sette fokus på, og teste, et bredt spekter av sentrale og viktige emner innen speiding.*

Patruljene får utlevert et ark med 100 spørsmål og tre svarmuligheter. Spørsmålene skal teste patroljens kunnskaper innen følgende emner:

- Friluftsliv 20
- Samfunnsengasjement 20
- Øvrig speiderkunnskap 30
- Speiderhistorie 5
- Diverse 25

Tidsbruk: 1 time.

Maksimal poengsum:

100

## **2.5 Praktisk**

### **oppgave**

*Mål: Oppgaven skal motivere til, og teste, patruljens evne til samarbeid og kreativitet.*

Oppgavene skal være praktisk, spennende og i størst mulig grad nyttig. Det bør være mulig for patruljen å gjennomføre oppgaven i løpet av 2-4 timer.

Det er viktig å legge til rette for en objektiv og rettferdig bedømming av oppgaven.

Maksimal poengsum: 100.

## **2.6 Orientering**

*Mål: Oppgaven skal på en spennende og lærerik måte teste patruljens evne til riktig bruk av kart og kompass.*

Oppgaven skal aktivisere hele patruljen og på en praktisk måte sette patruljens ferdigheter i bruk av kart og kompass på prøve. Deler av oppgaven skal gjennomføres som et orienteringsløp. Løypas lengde skal tilsvare 30 minutters rask gange.

Omtrent halvparten av poengene skal gis på grunnlag av tiden patruljen bruker på å finne alle postene, og resten gis ut fra antall poster patruljen har funnet. Tidsgrensen settes slik at en patrulje som orienter raskt og presist kan klare tidsgrensen i raskt gangtempo. Elektronisk tidtaking er en fordel. For å starte i o-løpet må alle som skal løpe ha heldekkende tøy.

Maksimal poengsum: 100

## **2.7 Rundløype**

*Mål: Oppgaven skal på en spennende, lærerik og fortrinnsvis praktisk måte, teste patruljen i fire ulike fagfelt som er sentrale i speidingen.*

Rundløypa består av 6-10 poster. På disse postene skal det være en blanding av praktiske gjøremål/teoretiske oppgaver. I løpet av disse postene skal følgende områder dekkes inn (kan eventuelt utelates hvis de inngår i hemmelig/praktisk oppgave): Førstehjelp, tauverk, naturkjennskap, kristendomskunnskap, speiderkunnskap og verden og vi.

Maksimal poengsum: 200

## **2.8 Patruljedrift**

*Mål: Oppgaven fokuserer på patruljens samhold og miljø.*

Oppgaven patruljedrift er todelt. De to delene kan bli vurdert når som helst mellom åpning av Tiurleiken og fram til premieutdeling. Patruljene vil for eksempel kunne trekkes i poeng ved dårlig oppførsel på post eller utenom konkurranse.

Oppgaven patruljedrift er av en slik karakter at poengtrekk nødvendigvis vil være gjenstand for skjønn. For å redusere graden av skjønn mest mulig, er det spesielt viktig at stab og dommere på forhånd samsnakker godt om denne oppgaven.

Patruljene skal få vite hvor mange poeng som er oppnådd, og eventuelt hvorfor maksimal poengsum ikke er gitt. Eventuelle klager leveres skriftlig til hoveddommer tidligst mulig, og ikke senere enn 30 minutter etter at patruljen er gjort kjent med poengtrekket.

Følgende kriterier legges til grunn for vurdering:

### **Patruljeområdet (Hygiene og orden), maksimalt 50 poeng.**

Patruljen har god orden og hygiene på oppbevaring av utstyr og mat.

Patruljen tar vare på tøy og utstyr, og passer på at vått tøy blir holdt atskilt fra tørt tøy.

Patruljeområdet er ryddig.

Overfladisk rydding er ikke bra. Bortgjemte skitne kasseroller, sammenrullet fuktig sovepose vil for eksempel gi poengtrekk.

Lederens plass skal være godt merket.

### **Samhold og miljø, maksimalt 50 poeng.**

Patruljen har tydelig særpreg.

Patruljen har god oppførsel, en positiv holdning og passende språkbruk.

Patruljen er kledd etter forholdene.

Alle i patruljen blir involvert og ivaretatt.

## **3. Arrangør**

### **3.1 Hovedkomite**

Den tekniske delen av arrangementet går på omgang mellom de deltagende kretser etter egen avtale.

Det opprettes en egen hovedkomite bestående av 3 personer fra hver krets.

Arrangørkretsen skal ha lederen av komiteen. Man bør forsøke å få kontinuitet i komiteen.

Hovedkomiteen har sitt første møte innen utgangen av oktober året før konkurransen.

Rapport med regnskap legges frem for kretsene senest 1. august.

### **3.2 Økonomi**

Det skal føres eget regnskap for konkurransen. Dette legges frem for kretsene for godkjenning.

Det betales deltakerkontingent for patruljene.

Eventuelt overskudd/underskudd deles mellom kretsene.

### **3.3 Jury**

Kretsene velger hvert sitt medlem til juryen. Disse skal ikke ha andre oppgaver under Tiurleiken. Juryen ledes av representanten fra den kretsen som ikke har lederen av hovedkomiteen.

Disse velges innen 1. oktober i året før konkurransen. Hovedkomiteen skal i løpet av mars legge konkurransens innhold osv. frem for juryen for godkjenning.

Juryens vedtak under konkurransen er endelige.